

Starfield

Starfield Angelegenheiten

- Konsolen Dokumentationen
 - Fuel Mod Probleme
- Probleme
 - Character Defekt

Konsolen Dokumentationen

Notizen für die Verwendung der Konsole in Starfield

Fuel Mod Probleme

Natürlich! Hier ist eine **übersichtliche Zusammenfassung** der wichtigsten **Konsolenbefehle und Methoden zur Treibstoffverwaltung** in *Starfield*, speziell für **Fuel-Mods** wie *Real Fuel*, *Fuel Consumption Unlocked* etc. Du kannst das direkt lokal speichern oder ich kann dir daraus eine Datei generieren - sag einfach Bescheid.

☐☐ Starfield – Konsolenbefehle für Treibstoff-Mods

☐☐ Allgemeines

Diese Befehle helfen dir, dein Schiff manuell zu betanken oder Treibstoffstatus zu setzen, besonders bei Nutzung von Fuel-Mods, wenn automatische Systeme versagen oder unzuverlässig sind.

⚙️ 1. Universeller Befehl (Vanilla oder einfache Mods)

Setze aktuellen Treibstoffstand deines Schiffs:

```
player.ship.fuel = <Menge>
```

Beispiel:

```
player.ship.fuel = 100
```

☐☐ 2. Global GameSetting-Werte (nicht empfohlen für Real Fuel, aber hilfreich für Debugging)

```
setgs fSpaceshipGravFuelCurrent <Wert>
```

Setzt globalen aktuellen Grav-Fuel (kann Konflikte verursachen):

```
setgs fSpaceshipGravFuelCurrent 200
```

“ ⚠ Achtung: Dieser Befehl überschreibt keinen Mod-internen Fuel-State bei Mods wie *Real Fuel*, sondern wirkt nur auf das Vanilla-Fuel-System.

☐☐ 3. Real Fuel (Nexus-Mod) – manuelles Nachfüllen

Falls du die **Nexus-Version von Real Fuel** nutzt, kann man tanken über:

A) Direktes Nachfüllen (Mod-Befehl):

```
refuel.refuel
```

“ Nur verfügbar, wenn die Mod ein Refuel-Skript-Interface eingebaut hat (häufig bei v1.1 oder höher).

B) Mod-interne Variablen debuggen:

Mit:

```
help fuel 4
```

Siehst du alle Variablen, Items und Funktionen, die "fuel" enthalten. Du kannst dann IDs herausfinden oder eigene Befehle ableiten.

C) Bat-Datei (empfohlen)

1. Erstelle eine Datei namens `refuel.txt` im `Starfield`-Hauptverzeichnis.
2. Inhalt z. B.:

```
player.ship.fuel = 100
```

3. Im Spiel öffnen:

```
bat refuel
```

“ Vorteil: Kein Tippen notwendig, bei Problemen einfach schnell ausführbar.

☐ 4. Weitere Tipps bei Fuel-Problemen

- Wenn Treibstoff nach dem Betanken **verschwindet** (z. B. nach Schiffsumbau oder Landung), liegt das meist an einem Bug in der Mod (*Real Fuel* <= v1.0.6) → aktualisieren oder Workaround mit Konsole verwenden.
 - Mod-Konsolenfunktionen greifen **nur, wenn das Schiff "aktiv" geladen** ist (also du drin sitzt oder es dein aktives Schiff ist).
 - **Speichern & Laden nach Konsolenaktion** sichert die Änderungen oft zuverlässig.
-

☐ Empfehlung

- Für *Real Fuel (Nexus)* → `realfuel.refuel` oder `player.ship.fuel = <Wert>`
 - Für *Fuel Consumption Unlocked* → Nur `player.ship.fuel = <Wert>`
 - Bei unstabilen Mods → nutze bat-Datei für schnelles Nachfüllen
-

Möchtest du das Ganze als **.txt-Datei zum Speichern auf deinem Rechner**? Ich kann sie dir sofort generieren.

Probleme

Character Defekt

Starfield Charakter Unsichtbar – Reparaturanleitung

Dieser Leitfaden fasst alle Schritte zusammen, um einen unsichtbaren oder fehlerhaften Starfield-Charakter zu reparieren und das Spiel wieder stabil zu machen.

1. Mods & Spiel-Updates

1. Alle Mods deaktivieren

- Deaktiviere über deinen Mod-Manager (Vortex, Mod Organizer) alle installierten Mods.

2. Starfield aktualisieren

- Stelle sicher, dass du die neueste Version über Steam oder den Xbox-Launcher nutzt.
-

2. Spieldateien & Shader-Cache

1. Integrität der Spieldateien prüfen

Steam → Rechtsklick auf Starfield → Eigenschaften → Lokale Dateien → „Spieldateien auf Fehler überprüfen“

2. Shader-Cache neu erstellen

- Lösche:
 - `%USERPROFILE%\Documents\My Games\Starfield\ShaderCache\`
 - `%LOCALAPPDATA%\Starfield\pipeline.cache`
 - Starte das Spiel neu, um Shader frisch zu kompilieren.
-

3. Konfigurationsdateien zurücksetzen

1. Backup anlegen

- Sichere den Ordner `Dokumente\My Games\Starfield` an einen anderen Ort.

2. INI-Dateien löschen/umbenennen

```
FalloutCustom.ini, FalloutDefault.ini, FalloutPrefs.ini  
StarfieldCustom.ini, StarfieldDefault.ini, StarfieldPrefs.ini
```

3. Starfield erstellt beim nächsten Start neue INIs.
-

4. Charaktereditor neu laden

• Vollständiger Editor

```
showlooksmenu player
```

• Plastic Surgery (nur Gesicht und Frisur)

```
showlooksmenu player 2
```

- Bewege einen Regler oder wechsele kurz die Frisur, speichere und lade neu.
-

5. Mesh & Appearance fixes

1. Geschlecht wechseln & zurück

```
sexchange  
sexchange
```

2. Concealment-Perk entfernen

```
player.removeperk 002C555E
```

3. Lade anschließend erneut `showlooksmenu player 2`.
-

6. Savegame-Skripte reinigen

• Starfield Save Script Cleaner (Community-Tool)

1. Installiere und öffne das Tool.
 2. Lade dein Savegame und führe „Clean Save“ aus.
 3. Speichere das gereinigte Savegame und lade es im Spiel.
-

7. Grafiktreiber & Laufzeitkomponenten

1. Treiber aktualisieren

- NVIDIA: GeForce Experience → neuester WHQL-Treiber
- AMD: Radeon Software → neueste Version

2. DirectX & Visual C++

- Windows Einstellungen → Apps → Optionale Features → DirectX-Endbenutzer-Runtime installieren/ reparieren
 - Microsoft Visual C++ Redistributables (2015-2022) neu installieren
-

8. Letzte Option: Neuer Charakter, Daten migrieren

1. Lege einen **neuen Spielstand** mit frischem Charakter an.
 2. Beende das Spiel, kopiere aus dem neuen Save-Verzeichnis:
 - ActorFaceData_*.txt
 - SaveGame_*.ess
 3. Füge diese Dateien in dein altes Save-Verzeichnis ein und überschreibe dort die alten Dateien.
 4. Lade dein altes Savegame – du behältst Inventar und Quests, erhältst aber das neue Face-Setup.
-

Mit diesen Schritten solltest du deinen Starfield-Charakter wieder sichtbar und spielbar machen sowie die allgemeine Stabilität verbessern. Viel Erfolg auf deiner Reise durchs All!