

Character Defekt

Starfield Charakter Unsichtbar – Reparaturanleitung

Dieser Leitfaden fasst alle Schritte zusammen, um einen unsichtbaren oder fehlerhaften Starfield-Charakter zu reparieren und das Spiel wieder stabil zu machen.

1. Mods & Spiel-Updates

1. Alle Mods deaktivieren

- Deaktiviere über deinen Mod-Manager (Vortex, Mod Organizer) alle installierten Mods.

2. Starfield aktualisieren

- Stelle sicher, dass du die neueste Version über Steam oder den Xbox-Launcher nutzt.
-

2. Spieldateien & Shader-Cache

1. Integrität der Spieldateien prüfen

Steam → Rechtsklick auf Starfield → Eigenschaften → Lokale Dateien → „Spieldateien auf Fehler überprüfen“

2. Shader-Cache neu erstellen

- Lösche:
 - %USERPROFILE%\Documents\My Games\Starfield\ShaderCache\
 - %LOCALAPPDATA%\Starfield\pipeline.cache
 - Starte das Spiel neu, um Shader frisch zu kompilieren.
-

3. Konfigurationsdateien zurücksetzen

1. Backup anlegen

- Sichere den Ordner `Dokumente\My Games\Starfield` an einen anderen Ort.

2. INI-Dateien löschen/umbenennen

```
FalloutCustom.ini, FalloutDefault.ini, FalloutPrefs.ini  
StarfieldCustom.ini, StarfieldDefault.ini, StarfieldPrefs.ini
```

3. Starfield erstellt beim nächsten Start neue INIs.
-

4. Charaktereditor neu laden

• Vollständiger Editor

```
showlooksmenu player
```

• Plastic Surgery (nur Gesicht und Frisur)

```
showlooksmenu player 2
```

- Bewege einen Regler oder wechsele kurz die Frisur, speichere und lade neu.
-

5. Mesh & Appearance fixes

1. Geschlecht wechseln & zurück

```
sexchange  
sexchange
```

2. Concealment-Perk entfernen

```
player.removeperk 002C555E
```

3. Lade anschließend erneut `showlooksmenu player 2`.
-

6. Savegame-Skripte reinigen

• Starfield Save Script Cleaner (Community-Tool)

1. Installiere und öffne das Tool.
 2. Lade dein Savegame und führe „Clean Save“ aus.
 3. Speichere das gereinigte Savegame und lade es im Spiel.
-

7. Grafiktreiber & Laufzeitkomponenten

1. Treiber aktualisieren

- NVIDIA: GeForce Experience → neuester WHQL-Treiber
- AMD: Radeon Software → neueste Version

2. DirectX & Visual C++

- Windows Einstellungen → Apps → Optionale Features → DirectX-Endbenutzer-Runtime installieren/ reparieren
 - Microsoft Visual C++ Redistributables (2015-2022) neu installieren
-

8. Letzte Option: Neuer Charakter, Daten migrieren

1. Lege einen **neuen Spielstand** mit frischem Charakter an.
 2. Beende das Spiel, kopiere aus dem neuen Save-Verzeichnis:
 - ActorFaceData_*.txt
 - SaveGame_*.ess
 3. Füge diese Dateien in dein altes Save-Verzeichnis ein und überschreibe dort die alten Dateien.
 4. Lade dein altes Savegame – du behältst Inventar und Quests, erhältst aber das neue Face-Setup.
-

Mit diesen Schritten solltest du deinen Starfield-Charakter wieder sichtbar und spielbar machen sowie die allgemeine Stabilität verbessern. Viel Erfolg auf deiner Reise durchs All!

Revision #1

Created 26 July 2025 08:21:00 by Stefan Mechler

Updated 26 July 2025 08:21:44 by Stefan Mechler